

```
1 //Notwendig für Fehlerbeseitigung in Visual Studio 2015
2 namespace System.Diagnostics
3 {
4     public enum DebuggerBrowsableState
5     {
6         Never,
7         Collapsed,
8         RootHidden
9     }
10 }
11
12 class Program
13 {
14     public void BrainPadSetup()
15     {
16         BrainPad.Button.ButtonChanged += Button_ButtonChanged;
17     }
18
19     private void Button_ButtonChanged(BrainPad.Button.DPad button, ↗
20         BrainPad.Button.State state)
21     {
22         if (button == BrainPad.Button.DPad.Down)
23         {
24             if (state == BrainPad.Button.State.Pressed)
25             {
26                 BrainPad.Display.Clear();
27                 BrainPad.Display.DrawText(0, 0, "Button Down", ↗
28                 BrainPad.Color.White);
29                 sound();
30             }
31         }
32         if (button == BrainPad.Button.DPad.Up)
33         {
34             if (state == BrainPad.Button.State.Pressed)
35             {
36                 BrainPad.Display.Clear();
37                 BrainPad.Display.DrawText(0, 0, "Button Up", ↗
38                 BrainPad.Color.White);
39                 sound();
40             }
41         }
42         if (button == BrainPad.Button.DPad.Left)
43         {
44             if (state == BrainPad.Button.State.Pressed)
45             {
46                 BrainPad.Display.Clear();
47                 BrainPad.Display.DrawText(0, 0, "Button Left", ↗
48                 BrainPad.Color.White);
49                 sound();
50             }
51         }
52         if (button == BrainPad.Button.DPad.Right)
53         {
54             if (state == BrainPad.Button.State.Pressed)
55             {
56                 BrainPad.Display.Clear();
```

```
53         BrainPad.Display.DrawText(0, 0, "Button Right",  
54         BrainPad.Color.White);  
55         sound();  
56     }  
57 }  
58  
59 private void sound()  
60 {  
61     BrainPad.Buzzer.SetVolume(BrainPad.Buzzer.Volume.Quiet);  
62     BrainPad.Buzzer.PlayFrequency(500);  
63     BrainPad.Wait.Milliseconds(50);  
64     BrainPad.Buzzer.Stop();  
65 }  
66  
67 public void BrainPadLoop()  
68 {  
69 }  
70 }  
71
```